



INSTRUÇÃO DE REGATA

“ XII COPA FLOTILHA ALÔ ÁGUA ”

Classe Optimist – Categorias Veterano e Estreante

**REGATA VÁLIDA PARA RANKING ESTADUAL DA CLASSE OPTIMIST
02 e 03/10/2021**

LAGOA RODRIGO DE FREITAS

ORGANIZAÇÃO: Clube Naval Piraquê (CNP)

Av. Borges de Medeiros 2.364. Lagoa.

Tel : 3077-6000 ramais 227/252.

E-mail: secvden@piraque.org.br

Organização da Regata

**CMG Sidnei Machado Bizerra
Vice-Diretor de Esportes Náuticos**

Comissão de Regatas

Pedro Paulo Petersen

Comissão de Protestos

Francisco Calich e comissão permanente do CNP

1. REGRAS

- 1.1. A regata será disputada, como enumeradas nas definições das RRV, World Sailing.
- 1.2. Serão aplicados os APÊNDICES P e T das RRV.
- 1.3. Será obrigatório informar a CR, na linha de chegada, imediatamente após chegar, a intenção e os numerais dos barcos protestados.

2. AVISOS, ALTERAÇÕES DA IR E SÚMULAS

Serão divulgados pelo link: <https://www.piraque.org.br/site/aloagua.2021>

3. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 3.1. Sinalização em terra será exposta no mastro principal do evento, localizado em frente a garagem de barcos.
- 3.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

4. PROGRAMA

Sábado	02/10	09:00 às 13:00 h	Atualização de inscrições
Sábado	02/10	13:00 h	Início da sinalização de partida
Domingo	03/10	13:00 h	Início da sinalização de partida
Domingo	03/10	17:00 h	Garagem Náutica

- 4.1. Número de regatas: Estão programadas uma série de 4 regatas.
- 4.2. É requerido que pelo menos 1 (uma) regata seja completada para que se constitua a série.
- 4.3. Não será dada nenhuma partida após as 16:00 horas do dia 25/10/20.
- 4.4. A primeira regata do dia 02/10 o resultado será computado para "Regata 50 anos do CIAGA"

5. BANDEIRAS DE CLASSE E AGRUPAMENTOS DE LARGADA

As bandeiras das classes serão:

Optimist Veterano: Símbolo da classe em fundo branco

Optimist Estreante - Bandeira verde.

6. ÁREAS DE REGATAS

A área de regatas será a Lagoa Rodrigo de Freitas.

7. PERCURSO

7.1. Os diagramas no anexo 1 mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser contornadas e o lado em que devem ser deixadas. Os ângulos entre as pernas ficarão a critério da CR.

8. MARCAS

- 8.1. Marcas do percurso serão boias cilíndricas infláveis de cor alaranjada.
- 8.2. As marcas, conforme determinado nas instruções 10.1 serão boias cilíndricas infláveis de cor amarela.
- 8.3. As marcas de partida e chegada serão boias cilíndricas infláveis de cor amarela.

9. A PARTIDA

- 9.1. As regatas terão as partidas conforme a regra 26,
- 9.2. A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja no barco da CR e a marca de partida na extremidade de bombordo.
- 9.3. Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado, devem deixar livre a área de partida.

- 9.4. Um barco que partir depois de decorridos 4 minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 9.5. Para alertar aos competidores de que uma regata irá começar brevemente, a bandeira laranja será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação principal da CR por pelo menos cinco minutos antes do sinal de atenção da primeira classe a partir.
- 9.6. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

10. MUDANÇA DA POSIÇÃO DA PRÓXIMA MARCA

10.1. Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

11. A CHEGADA

- 11.1. A chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul no barco de sinalização da CR e a marca de chegada.
- 11.2. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

12. SISTEMA DE PUNIÇÃO

- 12.1. Será aplicado o apêndice P

13. LIMITES DE TEMPO

13.1. Os limites de tempo para todas as categorias serão os seguintes:

Limite da regata - 1:30h (Uma hora e trinta minutos)

Limite para a Marca 1 – 0:30h (30 minutos). Se nenhum barco passou pela marca 1 no seu limite de tempo, a regata será anulada.

13.2. Serão considerados DNF, os barcos que não chegarem no prazo de **20** minutos após a chegada do primeiro colocado de cada categoria. Isto modifica as regras 35 e A4.

14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

14.1. A arbitragem prevista no Apêndice-T preferencialmente acontecerá na água, logo após a última regata do dia. Isto será informado na embarcação de chegada, junto com a relação das intenções de protestos apresentadas.

14.2. Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.3. O prazo para apresentação de protesto será de 30 (trinta) minutos após a chegada da Comissão de Regata em terra. O mesmo prazo de protesto se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protesto, sobre incidentes que tenham observado na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e 62.2.

14.4. Avisos de protestos da Comissão de Regatas serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).

14.5. Infrações às instruções 11.3., 18, e 22 não deverão ser motivo de protesto por um barco. Isto modifica a regra 60.1(a). A punição por tais infrações poderá ser menor que uma desclassificação se a Comissão de Protestos assim decidir.

14.6. Um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 66.

15. PONTUAÇÃO

É requerida a realização de uma regata para constituir a série. Somente haverá 1 descarte com a realização de 4 regatas

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA

16.1. Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

17. BARCOS OFICIAIS

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

CR – bandeira de cor laranja com “CR” escrito em preto.

CP – bandeira de cor branca com “Jury” escrito em preto.

18. BARCOS DE APOIO

18.1 Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, a partir do sinal de preparação, até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

19 PRÊMIOS – Serão concedidos os seguintes:

VETERANOS	
GERAL	1º ao 5º lugar
VETERANO MASCULINO JUVENIL	1º, 2º e 3º lugares
VETERANO MASCULINO INFANTIL	1º, 2º e 3º lugares
VETERANO MASCULINO MIRIM	1º, 2º e 3º lugares
VETERANO FEMININO JUVENIL	1º, 2º e 3º lugares
VETERANO FEMININO INFANTIL	1º, 2º e 3º lugares
VETERANO FEMININO MIRIM	1º, 2º e 3º lugares
ESTREANTE	
GERAL	1º ao 5º lugar
ESTREANTE MASCULINO JUVENIL	1º, 2º e 3º lugares
ESTREANTE MASCULINO INFANTIL	1º, 2º e 3º lugares
ESTREANTE MASCULINO MIRIM	1º, 2º e 3º lugares
ESTREANTE FEMININO JUVENIL	1º, 2º e 3º lugares
ESTREANTE FEMININO INFANTIL	1º, 2º e 3º lugares
ESTREANTE FEMININO MIRIM	1º, 2º e 3º lugares

20 ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

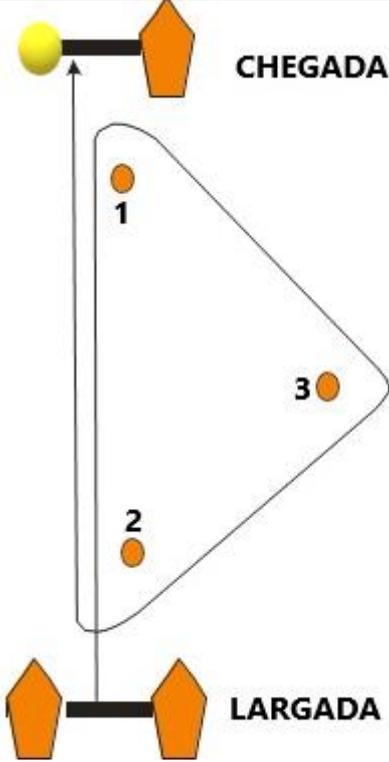
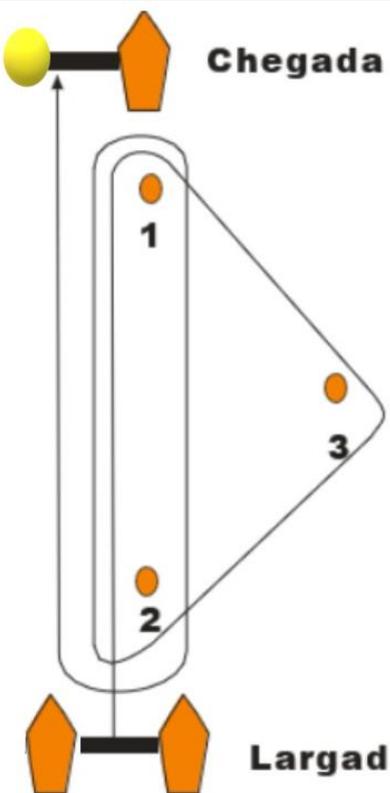
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos físicos e/ou materiais, relacionados diretamente com as regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

Comissão Organizadora

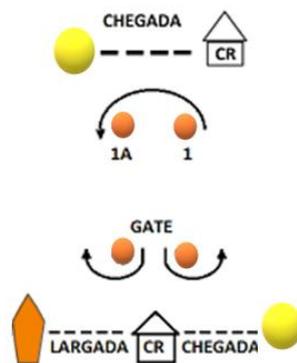
Bons Ventos!!!

Anexo 1

DESCRIÇÃO DOS PERCURSOS

<p>Percurso 1 Triangular Invertido (Reduzido) Partida – 1 – 3 – 2 –Chegada</p>	<p>Percurso 2 Triangular Invertido (Olímpico) Partida – 1 –3 – 2 – 1– 2 – Chegada</p>
	

Percurso 3



- BS2 LARGADA 1 - 1A CHEGADA
- BS3 LARGADA 1 - 1A GATE - CHEGADA
- BS4 LARGADA 1 - 1A GATE
1 - 1A CHEGADA
- BS5 LARGADA 1 - 1A GATE
1 - 1A GATE - CHEGADA
- BS6 LARGADA 1 - 1A GATE
1 - 1A GATE 1 - 1A CHEGADA